

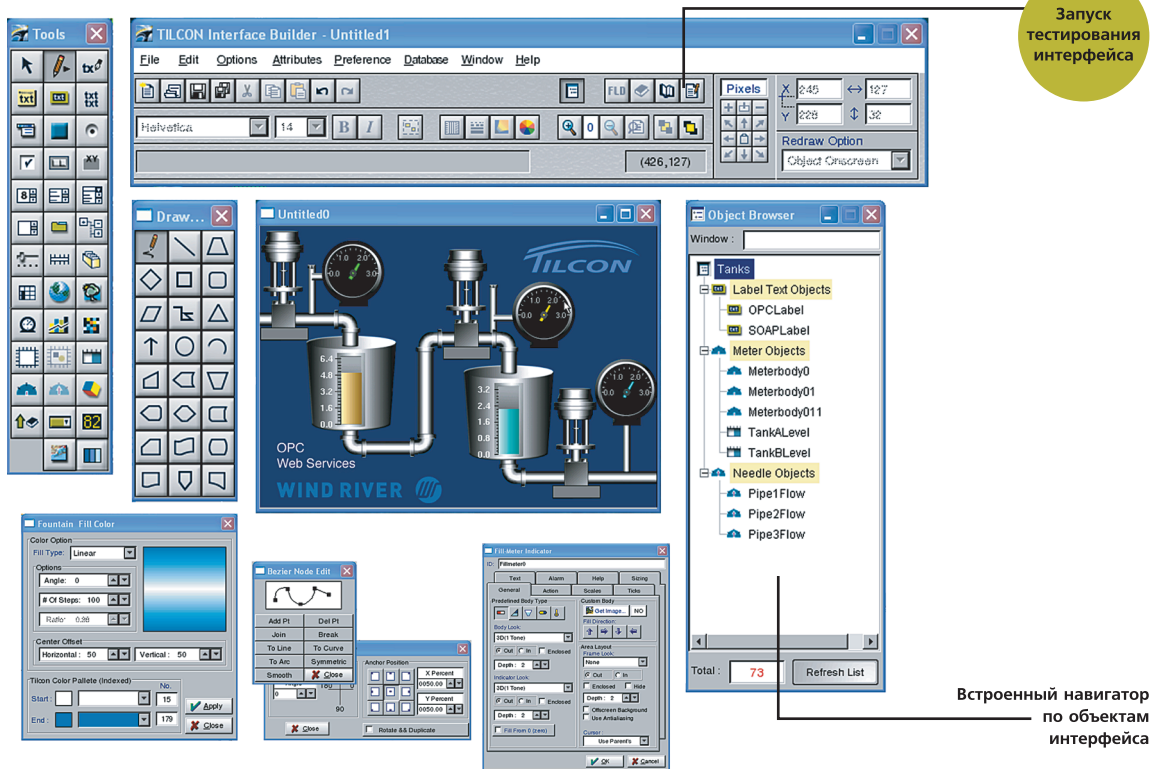


Комплект разработки интерфейсов Tilcon IDS

Новейшая графическая технология, способная изменить ваш бизнес

Комплект разработки интерфейсов

Комплект разработки интерфейсов (Interface Development Suite, IDS) компании Tilcon представляет собой уникальный инструмент для создания многоплатформенных интерактивных человеко-машинных интерфейсов для встраиваемых приложений реального времени. Эта новейшая технология компании Tilcon состоит из двух основных компонентов: комплекта разработки интерфейсов и масштабируемой встраиваемой графической векторной машины (Embedded Vector Engine, EVE).



Комплект разработки интерфейсов (Tilcon IDS) позволяет строить динамические окна, смены окон на экране и интегрировать полученный человеко-машинный интерфейс в программную логику приложения посредством высокоуровневого программного интерфейса общего взаимодействия (Common Communication API), разработанного компанией Tilcon. С помощью разнообразных, многофункциональных и настраиваемых интерфейсных элементов (шкалы, графики, счётчики и др.) разработчики могут быстро создавать высококачественные графические окна. При необходимости они могут создавать свои собственные интерфейсные элементы и применять их внутри Tilcon IDS.

В отличие от традиционных инструментов, в Tilcon IDS при проектировании графического окна программный код не генерируется. Благодаря новейшей архитектуре Tilcon, сохраняются контекстные данные графического окна в виде ресурсного файла, независимого от используемой платформы и называемого файлом описания окна (Tilcon Window Definition, TWD), или TWD-файла. В итоге разработчики могут создавать графические интерфейсные окна (TWD-файлы) на Windows-машине и затем в том же виде разворачивать их в другой ОС (без необходимости перекомпилирования).

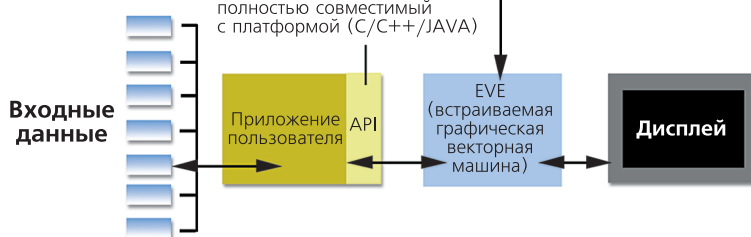
Комплект разработки интерфейсов Tilcon позволяет создавать связи и триггеры между графическими окнами без генерирования программного кода. С помощью кнопки тестирования выполняется динамическое моделирование интерфейса на системном уровне для тестирования всех созданных графических окон и переходов изображений на экране перед тем, как приступить к генерированию программного кода целевого приложения. Таким образом, OEM-производители получают возможность разрабатывать прототипы человеко-машинных интерфейсов без привязки к целевой среде исполнения.

Демо-версия доступна для скачивания на сайте производителя: www.tilcon.com

Архитектура среды исполнения компании Tilcon основана на встраиваемой графической векторной машине (Embedded Vector Engine, EVE), которая представляет собой событийно-управляемый многоплатформенный масштабируемый модуль. Модуль EVE управляет процессом рендеринга графических интерфейсных окон, выполняет базовые функции рисования и анимирования, обрабатывает генерируемые пользователем события, совершает динамическую смену языков и другие функции. Этот модуль представляет собой отдельный исполняемый бинарный файл, который не интегрирован с кодом приложения. Использование высокоуровневого API позволяет OEM-производителям существенным образом упростить процесс кодирования.

Например, для того чтобы изменить положение стрелки спидометра на экране, приложение должно лишь передать посредством одиночного API-вызова соответствующее числовое значение интерфейсному элементу "стрелка". Затем модуль EVE надлежащим образом изменяет положение стрелки.

TILCON АППАРАТНАЯ ПЛАТФОРМА		
ГРАФИКА	ОС/ОСРВ	СТАНДАРТЫ
OpenGL	Linux	MIPS
Photon	Windows CE	PPC
WIN 32	Windows XP	SH4
WindML	QNX	XScale
X Windows	VxWorks	X86



Продукты Tilcon для промышленной автоматизации и встраиваемых систем

Комплект разработки интерфейсов Tilcon представляет собой идеальное решение для создания приложений с человеко-машинным интерфейсом в таких областях, как производство, управление технологическими процессами, электроэнергетика, водоснабжение, нефте- и газотранспорт, а также для разработки операторских интерфейсов промышленного оборудования.

Гибкие решения для промышленной автоматизации:

- ❖ высококачественные специализированные объекты управления (графические интерфейсные элементы), в том числе графики, шкалы, счётчики и т. п.;
- ❖ динамические и реконфигурируемые интерфейсы, работающие в режиме реального времени;
- ❖ непосредственный OPC-интерфейс для графических интерфейсных элементов;
- ❖ клиент ODBC;
- ❖ GUI с распределённой архитектурой;
- ❖ динамическая смена используемого языка.

10 лет надёжной работы критически важных приложений множества компаний:

- ❖ GE Transportation, почтовая служба США, Automated Packaging Systems, Gambro Renal Products, Physiometrix, Philips Medical, MDS Nordion, Hyundai Autonet, Siemens и другие.

Возможность удалённого отображения графического интерфейса для разных операционных систем:

- ❖ Отображение интерфейса пользователя или его частей идентичным образом на удалённом ПК, карманном ПК под управлением WinCE или планшетном ПК.

